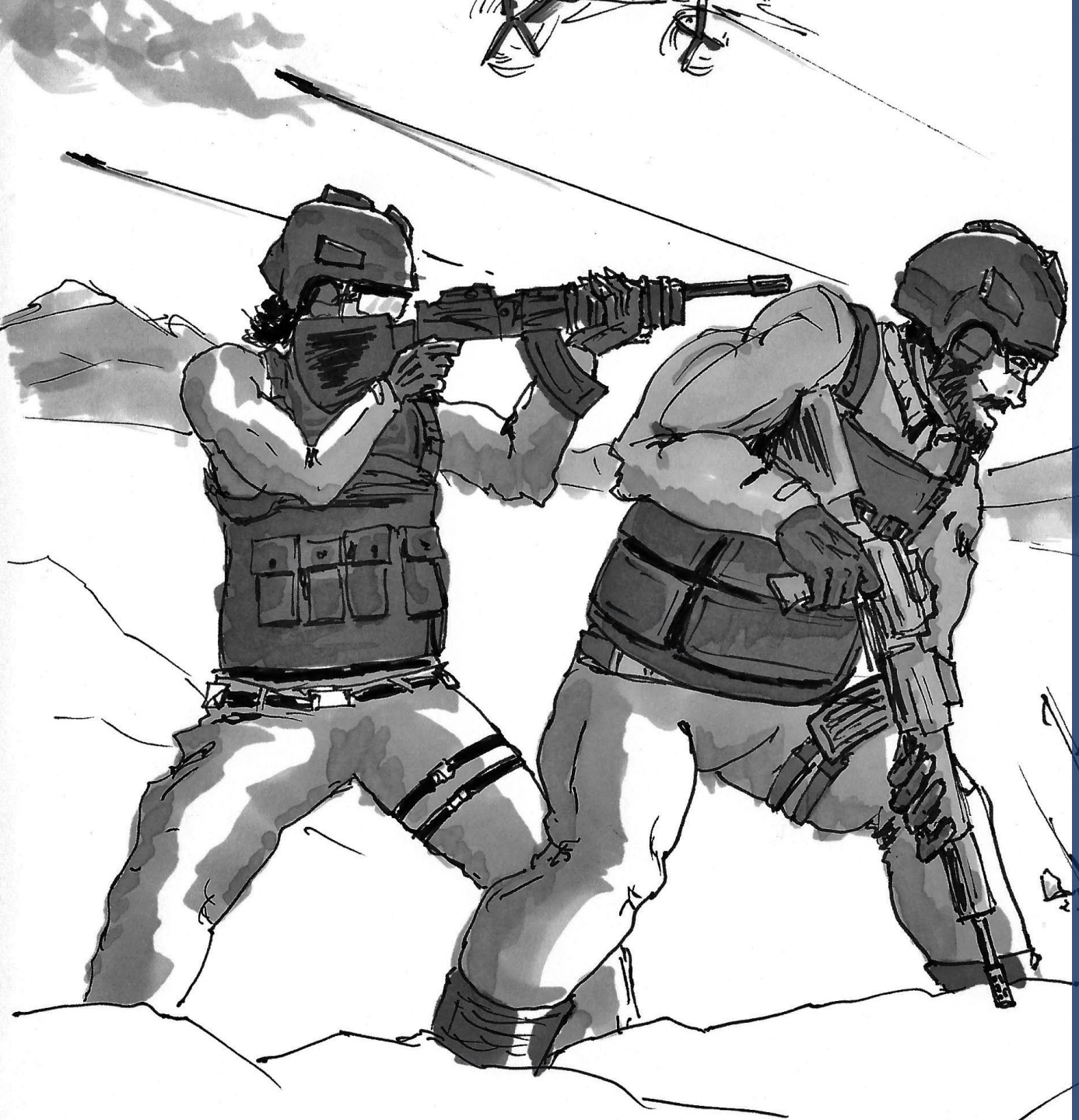

# Une mission dont vous êtes le héros

&939IUN7DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I1212121222EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

Guide de solution

Les Jeunes IHEDN

# _TRANSMISSION ENTRANTE

Salutations, (mon) colonel(lle)

Merci d’avoir joué aux trois épisodes d’Une Mission Dont Vous Êtes Le Héros. Nous espérons que vous avez pris autant de plaisir à ramener la paix au Nokanda que nous en avons eu à y semer le chaos auquel vous avez dû faire face !

Les experts français en défense et sécurité sont revenus sur l’opération MAMBA pour analyser les faits, décortiquer vos actions et en tirer des conclusions pour les futures opérations françaises, sous forme du présent rapport.

Vous trouverez dans ce document un court rationnel expliquant notre méthodologie de création du jeu, suivi d’une liste des choix-solutions.

Chaque décision correcte est indiquée par son code correspondant dans le jeu. Une décision permet d’accumuler des points, quantifiés en fonction de la difficulté et de l’impact de la décision. La quantité totale de points accumulés ainsi que la vitesse d’envoi des réponses détermine les vainqueurs. Des statistiques sur les choix des joueurs vous sont également fournies.

**ATHENA**

&939IUN?DL ///00PPOKFIDNGIEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 |||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI I 099189

# _MAMBA
# Pédagogie de la guerre du turfu

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

Notre objectif était d'accompagner la Semaine du Turfu avec une aventure immersive qui serait autant un jeu qu'un démonstrateur du conflit de demain.

Dans le futur proche considéré (moins de trente ans), de nombreux théâtres de conflits possibles auraient pu être abordés : investir l'Arctique, protéger un territoire outremer, ou ramener la paix dans une ville européenne dense en proie à une montée des eaux et une crise de réfugiés climatiques. Nous avons choisi l'Afrique pour plusieurs raisons :

- Vous plonger dans le futur en vous montrant le nouveau visage de l'Afrique, aux nations ultra-connectées en plein boom économique
- Axer l'histoire sur un conflit de ressources international, cause importante de tensions diplomatiques à venir
- Faire interagir vos soldats avec des civils d'une culture différente de la leur
- Exposer vos soldats à des conditions environnementales extrêmes

Les trois épisodes de l'aventure étaient articulés selon la logique suivante :

**Episode 1 – Bienvenue au Nokanda** **9 POINTS**

- Premiers pas dans un pays aux enjeux et contexte stratégiques inédits
- La désinformation et les cyberattaques, armes primordiales d'aujourd'hui et demain
- Un environnement géopolitique et climatique extrême

**Episode 2 – Assaut augmenté** **7 POINTS**

- L'IA, assistant décisionnel essentiel
- L'interaction avec les civils en zone de conflit
- Le retour du combat de proximité

**Episode 3 – Le dernier kilomètre** **5 POINTS**

- Les contraintes budgétaires en opération
- Comment agir sans nos outils
- La fatigue du combattant

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IQI | 099189

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IQI | 099189

# Episode 1

&939IUN7DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBJZDN38848 ZNJZP019HJ///

Bienvenue au Nokanda

# _Episode 1

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

Cet épisode vous amène à la découverte du Nokanda, votre terrain d'action pour les trois épisodes à venir : un pays africain ultra-connecté jouissant d'une économie numérique avancée, construit autour d'un gouvernement libertaire expérimental.

La majeure partie de l'épisode n'implique aucune force militaire française en opération sur place. Vous agissez comme conseiller du CEMA afin de vous permettre d'explorer les rouages politiques et culturels du Nokanda, et de vivre l'agitation progressive conduisant à la montée d'un groupe armé exigeant une réponse musclée.

La guerre de l'information (par attaques informatiques ou par manipulation de l'opinion) est au cœur de cet épisode, non pas parce qu'elle sera au centre du combat de demain, mais parce qu'elle est déjà au centre du combat d'aujourd'hui.

**9 points**

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI | 099189

# _Episode 1

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI///

**Agir rapidement contre l'agitation publique Nokandaise**

CALL + NOSELL / LONEWOLF + NOSELL

**1**

La coupure brutale des relations diplomatiques a suscité la méfiance de vos analystes, même en tenant compte du tempérament fougueux des nokandais. Quelque chose d'étrange se tramait : la France devait enquêter rapidement. De même, temporiser pour obtenir des renseignements aurait induit un retard supplémentaire coûteux, surtout si vous disposiez préalablement du soutien de l'Aksum.

**Ne pas exiger un audit cyber français**

CALLFOUL / PUNKASS

**1**

***Option débloquée uniquement à la suite de l'obtention du code NOSELL.*** L'opinion publique nokandaise à l'égard des Français est déjà bien remontée. Imposer un contrôle de leur fleuron national du numérique par des agents français était politiquement trop dangereux, même si la situation était suspecte.

**Ne pas couper le câble sous-marin**

SURICATE

**2**

Un choix cornélien, les citoyens français étant directement menacés par une attaque majeure. Cependant, vous ne disposiez en l'état que d'une rumeur relayée par des informateurs locaux. C'était aller trop loin que de mettre à terre le réseau d'un pays non-agresseur pour prévenir une potentielle attaque sur votre propre sol.

**Une puissance tierce œuvre en coulisses**

BEHINDCURTAIN

**1**

Les réactions de l'Oligopole permettent légitimement d'envisager qu'il fut responsable du désordre, mais il aurait été étrange qu'il prenne le risque d'entretenir des groupes violents sur son propre sol pour pousser la France à se retirer.



&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOJ | 099189

# _Episode 1

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

**Laisser l'industrie française négocier le tritium (et déployer un maximum de forces contre un ANTIVIRUS renforcé)**

OPENBAR (+ BRAVEHEART)

**OU**

**Mettre en pause l'ensemble des négociations (et ne pas gaspiller trop de forces contre un ANTIVIRUS affaibli)**

GETOFFMYLAWN (+ ZERGRUSH / + PINACOLADA)

**2 (4)**

La partie la plus déterminante de l'épisode consistait à articuler judicieusement votre politique de gestion du tritium et votre stratégie de pénétration de la frontière du Mboasu.

Pousser l'Oligopole à acheter la victoire de MAMBA contre le tritium était une solution de sécurisation trop extrême, surtout que l'opération était déjà engagée. De même, forcer les industriels français seuls à se retirer de la partie pour prévenir l'irritation de l'opinion publique infligeait à la France un handicap trop lourd face à ses concurrents. Geler toutes les négociations ou fermer les yeux sur elles étaient les solutions de moindre mal.

En fonction de votre choix, l'ANTIVIRUS pouvait avoir été renforcé ou non dans la région à la suite d'un surcroît d'irritation publique. Laisser les industriels français faire du lobbying n'était pas bien reçu par la population, la montée de l'ANTIVIRUS étant déjà nourrie par un ressentiment vis-à-vis de l'ingérence perçue de la France dans l'économie numérique du pays. Geler les négociations conduisait à un accueil mitigé de la population, partagée entre défense du libre marché et approbation de l'argument sécuritaire (c'est vous après tout qui êtes en charge de ramener la paix dans la région).

Un ANTIVIRUS renforcé exigeait une attaque décisive pour éviter qu'ils ne verrouillent la région, donc une mobilisation maximale des robots. Un ANTIVIRUS affaibli permettait une attaque modérée ou une temporisation, pour éviter de gâcher inutilement vos ressources sous la chaleur cuisante.



&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI | 099189

# _Episode 1

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

## Réagir à l'agitation publique Nokandaise

| Laisser couler | S'allier à l'Aksum | Réagir seuls |
|---|---|---|
| 4 % | 71 % | 27 % |

## Découvrir la source du blocage algorithmique

| Audit français | Audit international | Piratage |
|---|---|---|
| 5 % | 60 % | 35 % |

## Sécuriser le tritium

| Monayer MAMBA | Fermer les yeux | Geler tout | Chasser les français |
|---|---|---|---|
| 13 % | 34 % | 43 % | 10 % |

## Approfondir l'enquête ou lancer une contre-campagne

| Approfondir | Agir |
|---|---|
| 71 % | 29 % |

## Prévenir la bombe logique

| Couper le câble | Ne pas couper le câble |
|---|---|
| 11 % | 89 % |

## Le coup de chaud des robots

| Tout envoyer | Préserver les robots next-gen | Temporiser |
|---|---|---|
| 13 % | 60 % | 27 % |



&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IQI | 099189

# Episode 2

&939IUN7DL ///OOPPOKFIDNGIEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

## Assaut augmenté

# __Episode 2

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

Maintenant que vous avez pris pied au Nokanda, vous allez conduire la plus grande attaque de l'opération MAMBA, mobilisant pour cela vos meilleures innovations technologiques et doctrinales.

Le soldat augmenté est au cœur de cet épisode. Ce sujet éthique fait déjà l'objet de réflexions approfondies par les principales puissances militaires du globe, dont les approches radicalement différentes ont été retranscrites par les choix à votre disposition. La France n'a d'ailleurs pas hésité à afficher déjà ses positions, la ministre des Armées Florence Parly déclarant en 2020 : « nous disons oui à l'armure d'Iron Man et non à la mutation de Spiderman ».

Ce soldat du futur est amené à évoluer sur un champ de bataille complexe, à cheval entre le monde physique et le monde virtuel, caractérisé par plusieurs éléments :

- Un retour du corps à corps dans les théâtres de demain, en zone urbaine et même souterraine sous visibilité dégradée et proximité à l'ennemi maximale.
- La coopération civilo-militaire, où la France jouit déjà d'une bonne réputation, est amenée à croître encore en importance.
- Les tactiques de « smart war », où l'usage de coups de bluffs et de manipulation des informations pour réagir rapidement face à des ennemis plus nombreux et plus agressifs.
- L'aide à la décision par systèmes intelligents, intégrés plus ou moins à proximité du fantassin, est un facteur clé de la victoire de demain.

## 7 points

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 |||||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IQI | 099189

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 |||||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IQI | 099189

# __Episode 2

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

**Choisir votre programme d'augmentation** **0**

A ce stade, tout choix de programme d'augmentation était valable. L'important était de prendre en compte les forces et des faiblesses de votre régiment augmenté (ou non) pour bien choisir ultérieurement votre chemin vers la victoire.

**Choisir votre route de débarquement** **0**

Les routes terrestres et maritimes étant verrouillées par des causes qu'il vous était impossible d'anticiper, vous auriez de toute façon emprunté la voie des mers.

**Spammer Pima de fausses informations** **1**

BRUSSELCAT

Retirer l'image au plus vite des réseaux se comprends tout à fait, mais ne pouvait constituer la seule stratégie dans le monde hyperconnecté du Nokanda. Compte-tenu de la criticité du débarquement, il était nécessaire de prendre en compte la possibilité que l'information ait été recopiée ou déjà vue par les mauvais yeux. Légitimer le débarquement pour gagner de précieux points auprès de opinion publique avait son intérêt, mais ne permettait pas de contrer le risque immédiat auquel faisaient face vos forces. Seul le spam de Pima avait une chance de les sauver en induisant la confusion.

**Vous avez été nombreux à poser la question de l'origine du nom de code** 😉 En 2015, la police fédérale belge a demandé le silence aux réseaux sociaux sur des opérations de police anti-terroristes en cours à Bruxelles. Dépassant leurs espérances, les internautes belges se sont mis à relayer en boucle des images de chats sur Twitter avec le hashtag #BrusselsLockdown pour noyer toute information qui pourrait compromettre les actions de la police.


&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 |||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOJ | 099189

# __Episode 2

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI///

**Faire confiance à la stratégie du RTH** **1**

BUTIBELIEVED

Le doute était permis quant à la pertinence de la stratégie du RTH, jouant sur un effet « papillon » peu explicité. Toutefois, maintenir le cap des frégates conduisait à coup sûr vos forces à devoir affronter l'ANTIVIRUS : si la solution de l'IA permettait de s'affranchir d'un arrêt des frégates, elle ne l'aurait pas évoqué dans ses recommandations.

**Dialoguer avec les civils** **1**

CHATTY

La coopération civilo-militaire est une composante cruciale du combat de demain : la bonne solution était de dialoguer avec les civils. La méfiance était de mise, et les indications de vos moyens auxiliaires ambiguës, mais elles pointaient davantage vers de l'inquiétude que de l'hostilité.

**Prendre Mboasana par le chemin le plus adapté** **4**

FULLMETAL / HELPFULTIP / FRATRICIDE

Vous deviez ici jouer sur les forces de vos soldats de dernière génération. Un chemin les conduisait à une mort certaine, l'autre à une victoire à la Pyrrhus, et le dernier à une victoire décisive dont les codes sont donnés ici.

Les soldats du programme Iron Man manœuvraient mieux en environnement dégagé et étaient assez protégés pour repousser toute attaque lourde, excellant dans les rues mais souffrant dans les bâtiments. Si vous aviez choisi le programme Batman, vos soldats pouvaient bénéficier d'une aide maximale des civils dans les bâtiments, mais les rôdeurs transhumains des tunnels n'en auraient fait qu'une bouchée. Enfin, le programme Spiderman rendait vos soldats parfaitement optimisés pour le dangereux corps à corps des souterrains, y compris contre d'autres augmentés, mais leur nombre réduit et leur manque d'armure les exposait dangereusement dans les rues.


&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI/// NX1 |||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI | 099189

# __Episode 2

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI///

## Choisir votre programme d'augmentation

Batman
45 %

Iron Man
46 %

Spiderman
9 %

## Colmater la fuite

Effacer
1 %

Assumer
31 %

Noyer
68 %

## Confiance en la stratégie du RTH

Totale
65 %

Partielle
35 %

## Rencontre tendue

Dialoguer
82 %

Sommer
18 %

## Prise de Mboasana

Soldats BATMAN
Infiltrant les batiments
42 %

Soldats BATMAN
prenant les rues
3 %

Soldats IRON MAN
prenant les rues
24 %

Soldats IRON MAN
sécurisant les tunnels
22 %

Soldats
SPIDERMAN
sécurisant
les tunnels
5 %

Soldats
SPIDERMAN
Infiltrant les
batiments
4 %

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI | 099189

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI | 099189

# Episode 3

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I12121212EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

## Le dernier kilomètre

# _Episode 3

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

C’est bientôt la fin de l’opération MAMBA, mais malgré votre éclatante victoire au Mboasu, vous devez faire face à l’épuisement de vos ressources. De quel secours vous seront les équipements high-tech des épisodes précédents si vous n’êtes pas en mesure de déployer un nombre suffisant de soldats bien équipés et assez en forme pour les utiliser ?

L’armée française s’est faite une réputation légendaire pour fonctionner à moyens réduits, et vous allez en découvrir l’utilité ici. Vous serez exposé aux conséquences difficiles et très concrètes d’une réduction des moyens d’opération, ainsi qu’à de multiples petites surprises : attaque NRBC improvisée, manipulation de vos systèmes, prise d’otage face à l’opinion publique… et même l’espace. Elles mettront la confiance et la résilience de vos troupes à rude épreuve.

Courage, la victoire est à portée de main.

**5 points**

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI | 099189

# __Episode 3



## Résoudre le piratage du SGC sans pénaliser vos soldats

2

Tout ***sauf*** :

- NIGHTMAREMODE (si vous avez débloqué LEANMEAT)
- NOLITTLEWHEELS (si vous avez débloqué FRENCHSYSTEMD)
- AGENTSMITH (si vous avez débloqué SQUEEZYLEMON)

Votre choix de réduction budgétaire conduisait systématiquement à des malus, dont l'important était votre façon de les gérer par la suite.

Chaque programme budgétaire était suivi d'une mission calibrée pour imposer à vos soldats une difficulté opérationnelle maximale : deux évènements simultanés en pleine réduction des déploiements, une attaque NRBC contre vos soldats mal protégés, ou une prise d'otage délicate à faire gérer par vos troupes épuisées et peu concentrées. Deux choix de résolution s'offraient à vous, chacun imposant un nouveau malus important pour la fin du jeu : un ANTIVIRUS renforcé, une hostilité de la population, ou un grand nombre d'effectifs hors d'état de combattre.

Les choix de plan saugrenu (gifler le ministre, faire une fête, tout débrancher) n'ont aucun impact sur la suite du jeu et ne sont que le reflet du mauvais nudge de votre aide à la décision défaillante.

A la coupure du SGC, vous gagnez 2 points si vous n'avez PAS choisi l'une des trois options suivantes :

- Eteindre tout le SGC alors que vos déploiements doivent tourner à moyens réduits
- Priver vos soldats de leurs IA alors qu'ils sont contraints d'opérer avec des équipements insuffisants
- Laisser tourner les IA défaillantes alors que vos soldats sont trop épuisés pour trier leurs suggestions



&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI/// NX1 |||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI | 099189

# __Episode 3



**Finir le jeu**

**3**

Le seul choix critique de cet épisode était celui de la coupure du SGC. Ainsi, vous gagnez automatiquement 3 points pour nous avoir transmis votre liste de codes, peu importe laquelle.

Les choix de chemin finaux (LONESOMECOWBOY / THEDESCENT / WINDWALKER) ne contribuent pas à votre score. Tout chemin sauf un seul mène à votre mort, et il dépend entièrement de vos deux premiers choix : réduction budgétaire et pénalité opérationnelle.

- Ne prenez pas la longue route des plaines en cas de pénurie de ressource (LEANMEAT)
- Ne prenez pas la grotte en cas d'équipement inadapté (FRENCHSYSTEMD)
- Ne prenez pas la pente venteuse en cas d'épuisement (SQUEEZYLEMON)
- Le coral à chevaux est investi par l'ANTIVIRUS en cas d'activité accrue
- Les habitants du hameau vous empoisonnent en cas d'hostilité accrue
- La base ne répond pas à votre message en cas de sous-effectif



&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI/// NX1 |||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI | 099189

# _Episode 3

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI///

## Votre programme de réduction budgétaire

| Ascete | Fronde | Courage |
|---|---|---|
| 50 % | 23 % | 27 % |

## Double opération

| Sauver les civils | Protéger le Kidu |
|---|---|
| 54 % | 46 % |

## Attaque NRBC

| Evacuer | Maintenir |
|---|---|
| 46 % | 54 % |

## Prise d'otage maritime

| Laisser filer | Neutraliser |
|---|---|
| 67 % | 33 % |

## Votre décision stupide

| Gifler le ministre | Faire une fête | Tout débrancher |
|---|---|---|
| 19 % | 15 % | 66 % |

## Réparation du RTH

| Coupure totale | Coupure partielle | Ignorer |
|---|---|---|
| 23 % | 48 % | 29 % |

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI | 099189

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZPO19HI/// NX1 ||||||||||||||||||||||||||H ||||||||||91IOI | 099189

# _Nous rejoindre

&939IUN?DL ///OOPPOKFJDNGJEZ919101 EBIZFNKUU9I121212122EZ ZBHBIZDN38848 ZNIZP019HI///

| | |
|---|---|
| **Notre site internet** | https://jeunes-ihedn.org/ |
| **Nos réseaux sociaux** | |
| **Intégrer le comité Armée du Futur** | armee-du-futur@jeunes-ihedn.org |